

ИГРА «ЛАБИРИНТ»

На этот раз мы будем строить лабиринт. Для этого нам понадобится: игровое поле 7х7квдратов – лист картона, расчерченный на квадраты со стороной 2,5см; две фишки (пуговицы, кружочка из картона) и 16 заборчиков – тоненькие полоски из цветного картона длиной 5 см (по длине двух квадратов) и толщиной 0,3 – 0,4 см.

Итак, игра начинается. Игроки садятся друг против друга и ставят свои фишки на среднюю клетку первого от себя ряда. Каждому выдаётся по 8 заборчиков – полосок. За один ход можно продвинуть свою фишку на 1 клетку в любом направлении (но НЕ по диагонали) или поставить один забор по линиям сетки поля. Цель игры – довести свою фишку до любой клетки последнего ряда, т.е. пройти все поле. Заборчик ставится на две клетки, пересекаться крест-накрест заборы не могут. Важно помнить, что как бы ни ставились заборчики, всегда должен остаться один проход для соперника. Если фишки оказались в соседних клетках, тот, чей ход, может «перепрыгнуть» через фишку другого игрока. Если никто не может перепрыгнуть (например, мешают заборчики), то фишки просто меняют местами.

Игра развивает пространственное воображение и мышление, учит ребенка продумывать свои ходы и вырабатывать стратегии. У игры много вариантов, так как каждый раз получаются новые лабиринты.

На рисунке мы привели пример игровой ситуации на поле и лабиринт, который получается у игроков.

